

SCHNIPP- SCHNAPP!

Der Klassiker unter den Kleinkinder-Kartenspielen
für 2-6 Spieler ab 3 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 426445

© 2000 Piatnik, Wien
Printed in Austria

Spielinhalt: 48 Kärtchen
(je 4 x 12 Motive)

1. „Schnipp-Schnapp“ (2-6 Spieler)

Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an die Mitspieler verteilt - bei 5 Spielern bekommen 3 Spieler zehn und 2 Spieler nur je neun Karten.

Die zugeteilten Karten legt jeder Spieler als Stapel verdeckt vor sich auf den Tisch. Nun decken jede Runde alle Spieler gleichzeitig die oberste Karte ihres Stapels auf und rufen dabei „Schnipp“.

Die aufgedeckten Karten legt jeder Spieler auf einen eigenen Ablagestoß vor seinen verdeckten Kartenstapel.

Dabei sollten die Spieler beobachten, ob einer der Mitspieler vielleicht die Karte mit dem gleichen Motiv aufgedeckt hat. In diesem Fall muss der Spieler sofort „Schnapp“ rufen, denn wer zuerst ruft, darf seine Karte und die des Mitspielers als Paar beiseite legen.

Anmerkung: Es dürfen aber immer nur paarweise Karten abgelegt werden. Sollten 3 oder 4 gleiche Karten aufgedeckt werden, darf nur der schnellste Rufer ablegen und sich entscheiden, welchem seiner Mitspieler er die Karte abnimmt.

Sollte sich nicht entscheiden lassen, wer zuerst gerufen hat, bekommt niemand eine Karte - das Spiel geht normal weiter.



Ruft ein Spieler fälschlich „Schnapp“ muss er alle Karten seines Ablagestoßes an seine Mitspieler aufteilen. Hat ein Spieler alle Karten seines Stapels aufgedeckt, dreht er seinen Ablagestoß um, und das Spiel geht weiter.

Hat ein Spieler keine Karten mehr, scheidet er aus der Runde aus, wird aber in der Endwertung berücksichtigt. Sind alle Karten aufgebraucht, endet das Spiel, und der Spieler mit den meisten eroberten Paaren gewinnt.

Aufgepasst!

Zuerst werden alle Karten gut gemischt und dann mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt, und zwar so, dass jede Karte vollständig sichtbar ist.

Nun beginnt der Spieler links vom Aufleger und dreht zwei beliebige Karten um. Jeder Mitspieler muss die Vorderseite dieser beiden Karten sehen können. Sind es zwei gleiche Bilder, so darf sie der Spieler an sich nehmen und nochmals zwei Karten aufdecken.

Wahrscheinlich werden die Bilder am Anfang des Spieles jedoch verschieden sein. Sie müssen dann, nachdem sie jeder Spieler gesehen hat, wieder verdeckt auf ihren Platz zurückgelegt werden. Alle Spieler decken nacheinander auf diese Weise zwei Karten auf und legen sie wieder verdeckt zurück, falls die Bilder nicht gleich sind. Die aufgedeckten Bilder werden von allen Spielern gut angesehen, denn jeder soll sich merken, wo die Bilder dann verdeckt liegen. Daher **AUFGEPASST!** Wenn nun ein Spieler als erste Karte ein Bild aufdeckt, welches vorher schon einmal zu sehen war, so versucht er, als zweite Karte dieses gleiche Bild zu finden und aufzudecken. Gelingt ihm das, so darf er das Bilderpaar an sich nehmen und nochmals zwei Karten aufdecken und so fort. Findet er das zweite Bild nicht, so versucht der nächste Spieler, dieses Bilderpaar zu entdecken; es wird ihm gelingen, wenn er besser **AUFGEPASST** hat. Auf diese Weise ergeben sich für die jeweils an die Reihe kommenden Spieler gute Gelegenheiten, Bilderpaare zu finden, wenn sie sich die Plätze aller aufgedeckten Karten gut gemerkt haben. Daher: **AUFGEPASST!**

Wer am Schluss die meisten Bilderpaare hat, gewinnt.