



Der Klassiker unter den Kleinkinder-Kartenspielen  
für 2-6 Spieler ab 3 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 705403

© 2006 Piatnik, Wien  
Printed in Austria

**Spielinhalt:** 48 Spielkarten  
(je 4 x 12 Motive)

### **Einleitung:**

Die 48 Spielkarten bestehen aus 12 verschiedenen Motiven, die jeweils viermal vorhanden sind. Ausgehend vom bereits klassischen „Schnipp-Schnapp“, bieten wir hier aber noch zwei weitere Spielmöglichkeiten an.

#### **1. „Schnipp-Schnapp“ (2-6 Spieler)**

Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an die Mitspieler verteilt - bei 5 Spielern bekommen 3 Spieler zehn und 2 Spieler nur je neun Karten.

Die zugeteilten Karten legt jeder Spieler als Stapel verdeckt vor sich auf den Tisch. Nun decken jede Runde alle Spieler gleichzeitig die oberste Karte ihres Stapels auf und rufen dabei „Schnipp“.

Die aufgedeckten Karten legt jeder Spieler auf einen eigenen Ablagestoß vor seinen verdeckten Kartenstapel.

Dabei sollten die Spieler beobachten, ob einer der Mitspieler vielleicht die Karte mit dem gleichen Motiv aufgedeckt hat. In diesem Fall muss der Spieler sofort „Schnapp“ rufen, denn wer zuerst ruft, darf seine Karte und die des Mitspielers als Paar beiseite legen.

Anmerkung: Es dürfen aber immer nur paarweise Karten abgelegt werden. Sollten 3 oder 4 gleiche Karten aufgedeckt werden, darf nur der schnellste Rufer ablegen und sich entscheiden, welchem seiner Mitspieler er die Karte abnimmt.

Sollte sich nicht entscheiden lassen, wer zuerst gerufen hat, bekommt niemand eine Karte - das Spiel geht normal weiter.

Ruft ein Spieler fälschlich „Schnapp“ muss er alle Karten seines Ablagestoßes an seine Mitspieler aufteilen. Hat ein Spieler alle Karten seines Stapels aufgedeckt, dreht er seinen Ablagestoß um, und das Spiel geht weiter.

Hat ein Spieler keine Karten mehr, scheidet er aus der Runde aus, wird aber in der Endwertung berücksichtigt. Sind alle Karten aufgebraucht, endet das Spiel, und der Spieler mit den meisten eroberten Paaren gewinnt.

## **2. „Merk Dir-Schnipp“ (2-4 Spieler)**

Die Karten werden gut gemischt und danach offen auf den Tisch gelegt. Die Spieler haben jetzt ca. 1 Minute Zeit, sich die Karten und ihre Lage auf dem Tisch einzuprägen, danach werden alle Karten umgedreht.

Der jüngste Spieler beginnt nun, indem er zwei beliebige Karten aufdeckt. Zeigen die beiden Karten das gleiche Motiv, darf der Spieler die Karten an sich nehmen - danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Zeigen beide Karten verschiedene Motive, muss sie der Spieler wieder umdrehen, und der nächste ist an der Reihe.

Das Spiel endet, sobald alle Karten aufgenommen worden sind. Wer die meisten Pärchen sammeln konnte, gewinnt.

Anmerkung: Da es von jedem Motiv 4 Karten gibt, können damit 2 Pärchen gebildet werden, und es ist etwas einfacher, zwei zusammenpassende Karten zu finden.

## **3. „Schnapp Quartett“ (3-6 Spieler)**

Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an alle Spieler verteilt - bei fünf Spielern bekommen drei Spieler 10 Karten und zwei Spieler je 9.

Der jüngste Spieler beginnt und fragt einen der Mitspieler nach einer bestimmten Karte - z.B. „Hast du ein Schiff?“. Hat der gefragte Spieler die entsprechende Karte, muss er sie dem Frager überlassen, und dieser ist erneut an der Reihe.

Hat der Spieler die erfragte Karte nicht, ist er jetzt selbst an der Reihe einen Mitspieler zu befragen. Sobald ein Spieler alle 4 gleichen Karten eines „Quartetts“ beisammen hat, darf er dieses vor sich ablegen.

Das Spiel endet, sobald das letzte Quartett abgelegt wurde, und der Spieler mit den meisten Quartetten gewinnt.

