

# ZOOKINI

D

7+

2-6

15'

## Ein witziges Kartenablegespiel mit Zoobewohnern in ihren besten Bikini-Outfits

von Peggy Brown

Bikini-Day im Zoo! Selbstsicher präsentieren sich die Zoobewohner in ihren Bikinis. Etwas seltsam, oder? Einige Tiere bleiben aber lieber so, wie die Natur sie erschaffen hat. Das ist vielleicht weniger seltsam, wenngleich es dem einen oder anderen doch etwas unangenehm ist. Wie dem auch sei: Die Farben der Bikinis sowie der Tiere helfen dabei, die eigenen Karten als Erstes loszuwerden. Zusätzlich spielen schrille Gorillas, lästige Fliegen und eine Zucchini wichtige Rollen in diesem amüsanten Kartenspiel.

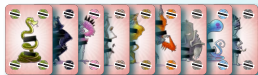
## Spielinhalt

112 Karten, darauf sind abgebildet:

81 Tiere im Bikini: 9 verschiedene Tiere in 9 unterschiedlichen Bikinis



9 „nackte“ Tiere ohne Bikini



10 Gorillas (4x +2, 3x +3, 3x +4)



11 Fliegen



1 Zucchini



1 Spielanleitung

Piatnik Spiel Nr. 671999

© Piatnik, 2024 • Printed in Austria



piatnik.com

## Spielziel

Das Ziel ist es, die eigenen Karten zuerst loszuwerden, indem Karten mit passenden Bikinis oder Tieren ausgespielt werden.

## Spielvorbereitung

Bestimmt eine Person, die die Zucchini-Karte erhält. Sie legt diese gut sichtbar vor sich ab und übernimmt das Austeilen der Karten: Dazu mischt sie alle anderen Karten gut und teilt allen jeweils **8 Karten** verdeckt aus.

*Achtung:* Spielt ihr nur zu zweit, sortiert bitte zuerst alle Fliegen aus und legt sie zurück in die Schachtel. Ihr benötigt sie für das Spiel zu zweit nicht!

Nehmt die Karten auf die Hand und seht sie euch an.

Die restlichen Karten bilden den verdeckten Nachziehstapel, den ihr in der Tischmitte bereitlegt. Deckt die oberste Karte auf und legt sie daneben ab. Sie bildet den offenen Ablagestapel. Zeigt die Karte eine Sonderkarte (Fliege oder Gorilla), deckt ihr eine weitere Karte auf, so lange, bis die Karte ein anderes Tier zeigt.

## Spielablauf

Die Person mit der **Zucchini-Karte** beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn.

Wenn du an der Reihe bist, hast du zwei Möglichkeiten:

**A**

Karte ablegen

**ODER****B**

Karte ziehen

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

2



## Karte Ablegen

Wähle **1 Karte** aus deiner Hand und lege sie **offen auf den Ablagestapel** in der Tischmitte. Welche Karte du ablegen darfst, hängt davon ab, was auf der obersten Karte auf dem Ablagestapel abgebildet ist:

### Ein Tier im Bikini in der Farbe eines anderen Tieres

Liegt eine Karte mit einem Tier im Bikini in der Farbe eines anderen Tieres auf dem Ablagestapel, darfst du eine Karte ablegen, die **mindestens eine Farbe** zeigt, die auf der ausliegenden Karte zu sehen ist.

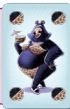
*Beispiel:* Die Karte auf dem Ablagestapel zeigt eine **Giraffe im Flamingo-Bikini**. Du darfst eine Karte ablegen, die Folgendes zeigt:



Eine Giraffe, egal, ob im Bikini oder nackt, z.B. Giraffe im Zebra-Bikini. **ODER**



einen Flamingo, egal, ob im Bikini oder nackt, z. B. nackter Flamingo. **ODER**



ein beliebiges anderes Tier, das einen Giraffen-Bikini trägt, z. B. Bär im Giraffen-Bikini. **ODER**



ein beliebiges anderes Tier, das einen Flamingo-Bikini trägt, z. B. Zebra im Flamingo-Bikini.

3

## Ein Tier im Bikini der eigenen Farbe

Liegt eine Karte mit einem Tier im Bikini der eigenen Farbe auf dem Ablagestapel, darfst du eine Karte ablegen, die die Farbe zeigt, die auf der ausliegenden Karte zu sehen ist.

*Beispiel:* Die Karte auf dem Ablagestapel zeigt den **Bären in einem Bären-Bikini**. Du darfst eine Karte ablegen, die Folgendes zeigt:



Einen Bären, egal, ob im Bikini oder nackt, z. B. Bär im Orang-Utan-Bikini. **ODER**



ein beliebiges anderes Tier, das einen Bären-Bikini trägt, z. B. Nashorn im Bären-Bikini.

## Ein nacktes Tier

Liegt eine Karte mit einem nackten Tier auf dem Ablagestapel, darfst du eine Karte ablegen, die Folgendes zeigt:

Dasselbe Tier, egal, welchen Bikini es trägt. **ODER**

ein beliebiges anderes nacktes Tier. **ODER**

ein beliebiges anderes Tier im Bikini derselben Farbe, die auf der ausliegenden Karte zu sehen ist.

*Beispiel:* Die Karte auf dem Ablagestapel zeigt ein **nacktes Zebra**. Du darfst eine Karte ablegen, die Folgendes zeigt:



Ein Zebra, egal, welchen Bikini es trägt, z. B. Zebra im Giraffen-Bikini. **ODER**



ein beliebiges anderes nacktes Tier, z. B. nackter Tintenfisch. **ODER**

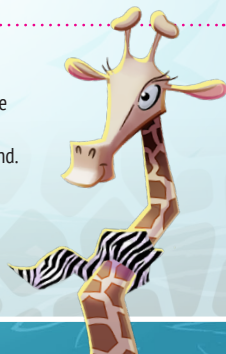


ein beliebiges anderes Tier, das einen Zebra-Bikini trägt, z. B. Schlange im Zebra-Bikini.



## Karte Ziehen

Kannst oder willst du keine Karte ablegen, ziehst du **1 Karte** vom Nachziehstapel und nimmst sie auf die Hand.



## SONDERKARTEN



### Die Fliege

Eine Fliege darfst du auf jede beliebige Karte legen. Spielst du eine Fliege aus, müssen **alle anderen** schnell sein und die lästige Fliege erschlagen, indem sie ihre Hand schnell auf die Karte legen. Wer am schnellsten ist, ist sofort an der Reihe und darf **eine beliebige Karte** ablegen. Danach ist die nächste Person an der Reihe.

**Achtung:** Du darfst dabei nicht selbst auf Fliegenjagd gehen!



### Der Gorilla

Einen Gorilla darfst du auf jede beliebige Karte legen. Liegt eine Karte mit einem Gorilla auf dem Ablagestapel, wenn du an der Reihe bist, musst du

entweder **1 Karte** mit einem Gorilla darauf ablegen, **ODER**

so viele Karten vom Nachziehstapel ziehen und auf die Hand nehmen, wie die Zahl auf der Gorilla-Karte anzeigt. Liegen mehrere Karten mit einem Gorilla hintereinander am Ablagestapel, musst du die Zahlen aller Karten addieren und die entsprechende Anzahl Karten vom Nachziehstapel ziehen. Danach darfst du eine beliebige Karte ablegen und die nächste Person ist an der Reihe.



### Die Zucchini

Wenn du an der Reihe bist und die Zucchini-Karte vor dir liegen hast, **darfst** du **2 Karten (statt 1 Karte)** nach den zuvor beschriebenen Regeln ablegen.

Wichtig dabei ist, dass du die beiden Karten einzeln und nacheinander auf den Ablagestapel legst, damit für die anderen genau zu erkennen ist, dass alle Regeln eingehalten wurden. Gib anschließend die Zucchini-Karte an die Person mit den **meisten Handkarten** weiter. Bist du die Person mit den meisten Handkarten, lässt du sie vor dir liegen. Gibt es mehrere Personen mit den meisten Handkarten, darfst du eine beliebige Person davon wählen. Danach ist die nächste Person an der Reihe.

*Beispiel:* Die Karte auf dem Ablagestapel zeigt einen **nackten Tintenfisch**. Du setzt die Zucchini-Karte ein und spielst



zuerst ein nacktes Nashorn



und anschließend die Schlange im Nashorn-Bikini

## Spielende

Das Spiel endet sofort, sobald jemand von euch die letzte Handkarte abgelegt hat. Diese Person gewinnt. Das Spiel endet auch dann, wenn alle Karten vom Nachziehstapel aufgebraucht sind. In diesem Fall gewinnt, wer die Zucchini-Karte vor sich liegen hat.



---

Illustration und Layout: Lars Besten

Ihr findet uns auf:

Wenn ihr zu „Zookini“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231  
A-1140 Wien  
oder an [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)



PiatnikSpiele



piatnik\_spiele



PiatnikSpiele

